

tv ao vivo futebol

Call of Duty: Modern Warfare III é um jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa desenvolvido pela Sledgehammer Games e publicado pela Activision. É o vigésimo jogo da série Call of Duty e a terceira entrada na sub-série Modern Warfare reiniciada, servindo como sequência de Modern Warfare II de 2024.

O jogo foi lançado em 10 de novembro de 2024, para Xbox Series X/S, Xbox One, Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 5, como parte de um pacote iniciador de jogo cruzado, conhecido como Call of Duty HQ.[1][2] A revelação completa do jogo ocorreu em 17 de agosto de 2024.[3]

Modern Warfare III contará com jogabilidade semelhante a Modern Warfare II e outros jogos da série Call of Duty. A mecânica que retornou em Modern Warfare III inclui o retorno do cancelamento de slides.[4] Segundo a Activision, além das missões lineares, a campanha do jogo contará com Open Combat Missions, permitindo que os jogadores escolham livremente como desejam abordar seus objetivos.[5]

No Multiplayer, todos os dezesseis mapas de Call of Duty: Modern Warfare 2 (2009) estarão disponíveis no lançamento, juntamente com a capacidade de votar em mapas enquanto estiverem em um lobby matchmade (que estava ausente) Tj T* BT

e maior saúde do jogador para maior "tempo para matar" (TTK).[6] O minimapa ponto vermelho que estava ausente em Modern Warfare (2024) e Modern Warfare II também retornará, o que permitirá aos jogadores ver os inimigos em seu radar quando os inimigos dispararem uma arma sem supressor.[7] Modos de jogo clássicos como Kill Confirmed e Hardpoint retornarão junto com um novo modo de jogo intitulado Cutthroat, onde três equipes de três jogadores se enfrentam. Além disso, o modo Ground War também retorna com mapas dedicados, assim como o modo War, visto pela última vez em Call of Duty: WWII.[6] O jogo contará com moderação alimentada por inteligência artificial, ouvindo as interações do jogo e relatando imediatamente qualquer comportamento excessivamente tóxico.