

## bwin today

Os Britânicos entretanto descobrem que Al-Asad tinha voado sobre o país antes da invasão americana e que está escondido numa casa-forte no Azerbaijão. Com a informação de Nikolai e a assistência de soldados Russos, a SAS elimina as forças Ultra-Nacionalistas da vila, capturam e interrogam Al-Asad na casa-forte. Pouco depois do início do interrogatório, o telefone de Al-Asad começa a tocar. Depois de ouvir a voz da pessoa que ligava para Al-Asad, Price executa Al-Asad, sabendo agora que Zakhaev era apoiante deste. Price então começa a contar uma história de uma missão para eliminar Zakhaev bwin today Pripyat, na Ucrânia, 15 anos antes.

[7]

Call of Duty 4: Modern Warfare corre no motor IW engine, especificamente IW 3.0, com luz real dinâmica, efeitos de luz HDR, sombras dinâmicas e profundidade de campo.[13] A penetração das balas calculada pelo motor, contando com vários factores, como o tipo e a espessura da superfície. O jogo corre numa resolução nativa de 600p na PlayStation 3 e na Xbox 360.[14]

A história do jogo também foi muito elogiada pelos críticos. A GamePro fez notar que "a campanha intensa de um jogador oferece uma experiência de ação única e que contempla uma narrativa tremendamente convincente; existem momentos no jogo que irão dar-lhe arrepios na espinha!"[37] A GameSpot mencionou que a "única falha é o facto de a campanha acabar muito rapidamente."[39] A IGN descreveu a campanha "ainda muito linear", comparando-a aos seus antecessores, e que "ignora o conceito de jogabilidade sandbox", [nota 1] mas também fez notar que o resultado foi "uma experiência mais rica e mais focada" com "cenas lindíssimas no argumento."[73] A Voodoo Extreme, da IGN, fez notar também que "virtualmente joga-se como se fosse num carril, mas as faz parte do seu charme."[74]

Antes de Call of Duty 4 ser editado, era previsto vender mais cópias do que o muito bem sucedido Halo 3; tinha recebido críticas tão boas quanto Halo 3, seria lançado bwin today 75; três plataformas ao contrário de Halo 3 e abwin today procura elevada levou a que grande parte dos retalhistas tivessem stocks suficientes para satisfazer as pré-reservas.[83][84] Acabou por cumprir as previsões e a versão Xbox 360 acabou por ser o jogo ma